ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении республиканского чемпионата «3D-арифметика»

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящим Положением определяется порядок организации и проведения республиканского чемпионата «3D-арифметика» (далее – Чемпионат).
2. Чемпионат объявляется и проводится ООО «Школа интеллектуального развития Максимус» при информационной поддержке национального образовательного портала (<https://adu.by/>).
3. Чемпионат проводится один раз в год.

ГЛАВА 2. ЦЕЛИ ЧЕМПИОНАТА

1. Цели Чемпионата:

демонстрация потенциала программы объединения по интересам «3D-арифметика (ментальная арифметика, развитие памяти, скорочтение)» в сфере дополнительного образования детей и молодежи;

развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся I ступени общего среднего образования;

стимулирование интереса педагогических работников учреждений общего среднего образования, учреждений дополнительного образования детей и молодежи к новым методикам обучения учащихся устному счету, формирования и развития творческих и интеллектуальных способностей учащихся;

повышение мотивации учащихся I ступени общего среднего образования к развитию собственных интеллектуальных способностей.

ГЛАВА 3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5. В Чемпионате могут принимать участие учащиеся учреждений образования Республики Беларусь, осваивающие программу «3D-арифметика (ментальная арифметика, развитие памяти, скорочтение)», владеющие правилами счета по теме «Анзан», и прошедшие отборочный этап Чемпионата.

1. Участие в Чемпионате является бесплатным.

ГЛАВА 4. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

1. Организатор Чемпионата формирует организационный комитет Чемпионата (далее – Оргкомитет).
2. Оргкомитет Чемпионата обеспечивает подготовку и проведение этапов Чемпионата:

определяет номинации и сроки проведения Чемпионата;

разрабатывает информационное письмо о проведении Чемпионата;

доводит информацию о проведении Чемпионата до сведения учреждений образования;

разрабатывает программу проведения Чемпионата;

взаимодействует с организациями и учреждениями по вопросам предоставления помощи для проведения Чемпионата;

формирует состав участников Чемпионата на основе поданных заявок;

анализирует и обобщает итоги Чемпионата;

решает другие вопросы, связанные с организацией и проведением Чемпионата.

Информационное письмо о проведении Чемпионата публикуется на национальном образовательном портале (<https://adu.by/ru/>).

ГЛАВА 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

1. Чемпионат проводится в два этапа:

Первый этап – отборочный, в ходе которого определяются участники заключительного этапа Чемпионата. Отборочные этапы организуют и проводят преподаватели программы «3D-арифметика» при содействии ООО «Школа интеллектуального развития Максимус» в каждом учреждении образования, где организованы объединения по интересам, в которых осваивается программа. По результатам отборочных этапов преподаватели выделяют учащихся, продемонстрировавших лучшие результаты, и дают рекомендации методисту школы «Максимус» для их дальнейшего участия во втором этапе. Победители отборочных этапов получают приглашение к участию во втором, заключительном, этапе посредством уведомления через преподавателя, а также электронным сообщением.

Второй этап – заключительный, в котором принимают участие победители отборочного этапа.

1. Сроки проведения заключительного этапа Чемпионата – 18 февраля 2023 года.
2. Для участия необходимо пройти предварительную регистрацию, путем звонка по номеру, указанному на официальном сайте <https://maximus-kids.com/>.
3. Регистрация участников оканчивается за три дня до начала Чемпионата.
4. Ответственность за достоверность предоставленной информации несет представитель участника Чемпионата. Предоставленные данные являются конфиденциальными. Представитель участника имеет право внести изменения в анкетные данные или отказаться от участия не позднее, чем за 3 дня до дня Чемпионата, путем звонка по номеру, указанному на официальном сайте <https://maximus-kids.com/>.
5. Участники Чемпионата должны продемонстрировать:

навыки быстрого счета на абакусе и «ментального» счета (счет в уме, посредством представления абакуса и передвижения воображаемых косточек) – тестовый этап;

творческий номер (одновременный ментальный счет и выполнение физического действия – например, игра на скрипке, или набивание мяча на теннисной ракетке и др.) – творческий этап.

ГЛАВА 6. ПОРЯДОК ОЦЕНКИ

1. Организатор Чемпионата формирует состав жюри Чемпионата.
2. Жюри Чемпионата:

утверждает критерии оценки выступлений участников;

контролирует подсчет баллов на тестовом этапе;

оценивает номера творческого этапа;

определяет победителей Чемпионата;

информирует участников и их представителей о результатах Чемпионата на церемонии награждения.

1. Жюри правомочно принимать решение, если присутствует не менее 2/3 утвержденного состава жюри.
2. Результаты каждого из этапов Чемпионата оформляются протоколом.

ГЛАВА 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА

1. Победителей Чемпионата определяет жюри. Результаты доводятся до участников и их представителей в день проведения Чемпионата на церемонии награждения, путем объявления количества баллов и вручения медалей, дипломов, грамот участникам.
2. Количество победителей Чемпионата – три (I, II, III место, согласно набранному количеству баллов).

Участник, занявший I место, награждается Дипломом I степени, II место – Дипломом II степени, III место – Дипломом III степени.

1. По решению жюри оставшиеся участники могут быть награждены грамотами за участие в номинациях Чемпионата: макси-скорость; макси-концентрация; макси-креативность.